Weekly Report

Date: 01/02/2020

Name: 정준형

1. Weekly Progress

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Work Items** | **Progress and Discussion Items** |
| 1 | 기존 코드 구조와 설명 | 구조와 설명을 만들었습니다. |
| 2 | 새로운 코드 만들기 | 새로운 코드로 만드는 것을 시작했습니다. |
| 3 | 알고리즘에 대해 생각하기 | 더 좋은 알고리즘에 대해 생각해봤습니다. |

Detailed Discussion Items

//Describe the current issues related to progress

1. 기존 코드들이 어떻게 얽혀 있는지 구조를 노트에 그리고 각 파일에서 어떤 일을 하는지 설명을 썼습니다.

2. 새로운 코드를 만드는 것을 시작하면서 UE와 eNodeB 사이의 핸드오버를 시도했습니다만 UE의 masterId가 바뀌지 않았습니다.

3. 모든 UE와 eNodeB와 PGW와 DC의 상황, 또는 정보를 알고 있는 하나의 오브젝트가 명령을 내리는 방식이 아닌, UE와 eNodeB와 PGW와 DC가 각자 가지고 있는 정보만으로 작동할 수 있는 알고리즘에 대해 생각해보고 있습니다. 기존의 코드는 PgwBinder2라는 오브젝트가 모든 정보를 가지고 알고리즘에 따라 계산한 뒤 어떤 방식으로 그것을 시뮬레이션에 적용하는 듯합니다.

2. Next-Week Plan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Work Items** | **Plan and Expected Issues/Approaches** |
| 1 | 기존 코드 | 정리한 것을 Chris와 상의 |
| 2 | 새로운 코드 | 더 시도하기 |
| 3 | 알고리즘에 대한 생각 | 구체적인 방안 |

Detailed Expected Issues

//Describe the expected issues and solution approaches

1, 2. Chris가 조금 바쁜 것 같지만, 두 가지 모두 Chris와 많이 이야기해봐야 하겠습니다. 알고리즘이 어디에 구현되어 있는지, 그리고 어떤 생각으로 구현되었는지는 파악이 되나 그게 기존의 SimuLTE Framework와 어떻게 맞물리는가, 하는 부분이 쉽지 않습니다. 새로운 코드도 제가 놓치고 있는 부분이 많을 것 같습니다. 오랫동안 OmNeT++와 SimuLTE를 다뤄온 사람의 도움이 필요합니다.

3. 에너지를 최대한 줄이면서 UE의 QoS도 올리는 알고리즘이므로 작게는 PGW, DC, 크게는 네트워크를 평가할 수 있는 방법이 있으면 될 것 같습니다.

\* Business Trip Plan and Others